

En vous inscrivant a la SLE, vous vous engagez a respecter le règlement suivant

General

- La Lan se déroulera dans la salle culturelle Georges Brassens à Saint Gély du Fesc (Herault).
- Les joueurs mineurs doivent se présenter avec une autorisation parentale dument remplie ou accompagnés par une personne majeure.
- Les joueurs devront prouver leur identité par une pièce d'identité (carte d'identité, permis de conduire ou passeport). Les organisateurs de la SLE se réservent le droit de réclamer une pièce d'identité à tout moment durant la LAN.
- Les enceintes et caissons de basses sont interdits. Un casque est recommandé.
- L'inscription en ligne pour la SLE aura lieu sur le site.
- L'inscription en ligne est requise pour participer aux tournois.
- Deux équipes ne peuvent avoir le même tag à l'identique, ni le même nom.
- Les joueurs ne peuvent s'inscrire plusieurs fois dans la base de données. Les joueurs avec de multiples inscriptions seront disqualifiés.
- Toutes les inscriptions sont sujettes à vérification. Si une entrée est fausse ou incomplète, le joueur sera disqualifié. Toute tentative de fraude, qu'elle soit électronique ou physique sera poursuivie par tous les recours juridiques possibles.
- Les sponsors et autres affiliés à la SLE se réservent le droit d'utiliser le nom d'un joueur participant, sa photographie, séquence vidéo, et tout autre moyen utilisable a des fins publicitaires sans le consentement du joueur se fondant sur sa volonté de s'inscrire et participer a la SLE.
- Les informations envoyées relatives à l'inscription du joueur ne doivent pas contenir de vulgarités, ou tout autre langage non convenable en public.
- En vertu de la loi informatique et liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de modification des informations vous concernant. Numéros de téléphone, E-mail, nom et prénoms ne seront pas affichés sur le site.
- Dans le cas ou les inscriptions (globales ou a un tournoi spécifique) seraient pleines, les premiers inscrits seront les premiers servis.
- Les joueurs doivent également s'inscrire sur place pour participer aux tournois. Les joueurs ne faisant pas la double inscription ne pourront participer.

Tournois

- Pour chaque tournoi, un Game Master responsable sera désigné.
- Pour chaque tournoi, un ou plusieurs arbitres seront désignés.
- Les joueurs doivent être ponctuels pour leurs matchs, et n'auront qu'une grâce de 5 minutes avant que le match débute sans eux. Le Game Master restera impartial quant aux joueurs participants, mais pourra faire des exceptions dans une optique de bon déroulement du tournoi. Des retards répétés ne seront pas tolérés.
- Les heures des matchs représentent l'heure réelle de début, non pas l'heure à laquelle les joueurs doivent se présenter au Game Master ou aux arbitres. Les joueurs doivent se présenter avec un minimum de 15 minutes d'avance sur l'heure du match. Les joueurs seront contrôlés et autorisés à lancer le jeu dès que possible, souvent 10 minutes avant le début d'un match.
- Les joueurs sont responsables du bon fonctionnement de leur matériel, ou des drivers de leurs contrôleurs favoris. Les responsables de la SLE ne pourront pas forcément assister les joueurs si problème il y a. Les joueurs sont responsables au cas où ils oublieraient les drivers nécessaires au bon fonctionnement de leur matériel. Aucun temps supplémentaire ne sera accordé pour un joueur rencontrant des problèmes de cette nature.
- Les joueurs sont encouragés à effectuer leurs besoins naturels avant le début d'un match.

Conduite - Les joueurs se conduiront de manière raisonnable, gardant une attitude amicale et polis envers les spectateurs, membres de la presse, les représentants des collectivités locales, les représentants des sponsors et partenaires, les responsables de la SLE, et envers les autres joueurs.

- Les joueurs doivent se rendre disponible pour la cérémonie de clôture, photographies, interviews, et tout autre événement de la SLE.
- Les joueurs et spectateurs doivent rester calmes dans la zone des tournois. Parler est autorisé, mais doit être effectué aussi bas que possible, et à l'écart des joueurs participants. Il est formellement interdit de communiquer avec un joueur jouant un match officiel. Dans la zone des tournois, les spectateurs ne doivent pas saluer ou effrayer un joueur participant.
- Les joueurs s'obligeront à garder un langage correct dans la zone des tournois. Les pseudonymes des joueurs ne peuvent contenir de vulgarités, ou des références quelconques à des propos incorrects en public (racistes ou xénophobes inclus). Narguer les joueurs en compétitions est interdit. Toutes ces règles de conduite s'appliquent aussi aux discussions en jeu.
- Les joueurs doivent participer d'une manière professionnelle. Saboter un match,

arrêter de jouer sans raison, ou faire preuve d'un flagrant manque d'efforts peut faire preuve d'une faute de conduite du joueur, et résoudre en un forfait du joueur ou de sa team par le Game Master ou un arbitre et se faire mettre à la porte de la salle à n'importe quel heure du jour ou de la nuit.

- Les spectateurs des tournois doivent se comporter poliment dans toutes les circonstances envers les responsables de la SLE ou les joueurs. Perturber un joueur lors d'un match ou discuter par dessus son épaule est interdit, excepté par le coach éventuellement désigné par la Team au préalable. Les spectateurs sont encouragés à rester calmes, et respectueux du fait de jouir de la possibilité d'admirer un tournoi à cette proximité.

- L'utilisation d'alcool n'est pas autorisée. L'utilisation de drogues est interdite. Les joueurs ne doivent pas être sous l'influence de l'alcool ou de drogues lors de la SLE. Enfreindre cette règle entraînera une expulsion immédiate de la zone de SLE.

- Fumer est interdit dans la zone de la SLE, des espaces réservés à l'extérieur seront disponibles pour cela.

Vêtements

- Les joueurs peuvent porter des jeans, shorts, bermudas, jupes, chaussures, baskets, T-shirts, chemises. Les chapeaux sont autorisés. Les vêtements ne peuvent véhiculer de la vulgarité ou tout autre message inconvenant, ni appartenance à des groupes extrémistes. Les joueurs doivent être vêtus.

- Les logos de Team, noms de sponsors, logos de ligues de jeux, ou tout autre logo du même type peuvent être portés du moment qu'il n'outrepasse pas les règles suscitées.

Abus

- En s'inscrivant et en participant à la SLE, chaque participant s'engage à respecter le présent règlement. Passer outre l'une des règles listées dans ce document peut valoir une sanction immédiate à la discrétion des Game Masters, des arbitres et des responsables de la SLE.

- Tout saccage de matériel, incluant mais ne se limitant pas aux crashes intentionnels de programmes, modifications illégales de hardwares ou softwares, ou assimilés, résultera en une disqualification immédiate sans le remboursement des droits de participation.

- Tout article en violation des règles de bienséance devra être remplacé ou enlevé. Le manquement à cette règle entraînera une disqualification immédiate et une mise à la porte.

- Toute action violant les règles de bienséance de la part des spectateurs ou joueurs avec le témoignage d'un officiel, peut valoir un avertissement. Une fois qu'un

avertissement est donné, la prochaine violation entraînera l'exclusion.

- Les Game Masters ainsi que les responsables de la SLE se réservent le droit d'annuler ou modifier les règles des tournois de la SLE si fraude il y a, pannes techniques ou tout autre facteur échappant à leur contrôle et mettant en danger l'intégrité des tournois ou des participants des tournois, à la détermination de leur seule discrétion.

- Toute protestation ou désaccord avec les règles des tournois devra être effectué verbalement au Game Master au moment de l'incident, une décision prompt s'ensuivra. La décision du Game Master prévaudra et sera sans appel. - De multiples disqualifications peuvent amener à une suspension du tournoi, en décision du Game Master.

- Toute forme de triche, incluant mais ne se limitant pas aux déconnexions intentionnelles, « flooding », crash de serveur, ou assimilés peuvent résulter en la disqualification immédiate du joueur incriminé, sans le remboursement des droits de participation.

- L'utilisation de commandes prohibées dans la configuration du jeu résultera en une disqualification immédiate, sans remboursement des frais de participation. Un avertissement sera donné au préalable.

- Les responsables de la SLE se réservent le droit de disqualifier tout joueur des tournois, à leur discrétion, à n'importe quel moment de ceux-ci, sans avertissement au préalable du joueur et sans le remboursement des droits de participation (cas extrêmes uniquement).

Divers

- Les responsables de la SLE ne seront en aucun cas responsables du matériel perdu, volé ou endommagé et/ou de toute blessure, accidentelle ou intentionnelle, survenant sur un participant, un visiteur ou sur toute personne durant la SLE.

- Toute tentative de saturation du réseau, de déstabilisation du réseau, de piratage, de vol ainsi que tout comportement déplacé entraînera l'expulsion de la ou des personnes concernées.

- En participant, vous vous engagez à ne pas participer au piratage informatique dans aucune de ses formes. Vous êtes responsable du contenu de vos disques et de votre matériel.

- Les organisateurs déclinent toute responsabilité vis-à-vis de la nature potentiellement illégale des données contenues sur des machines personnelles ou transitant par le réseau.

- En vous inscrivant et en participant à la SLE, vous acceptez le présent règlement.